

Commune de Bassens Carbon Blanc

COURSE D'ORIENTATION



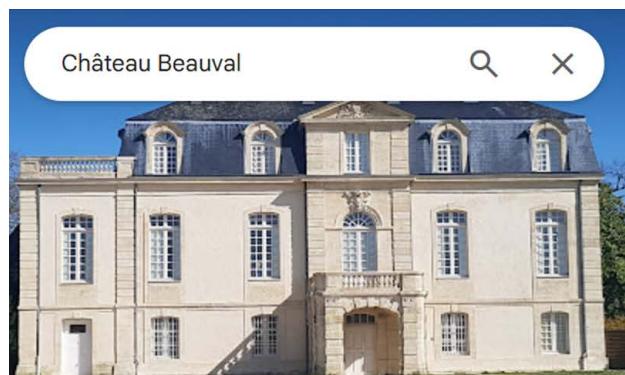
Espace sport Orientation

Livret d'utilisation

Parc le Faisan-Beauval



course-orientation@uscenon.fr



Château Beauval

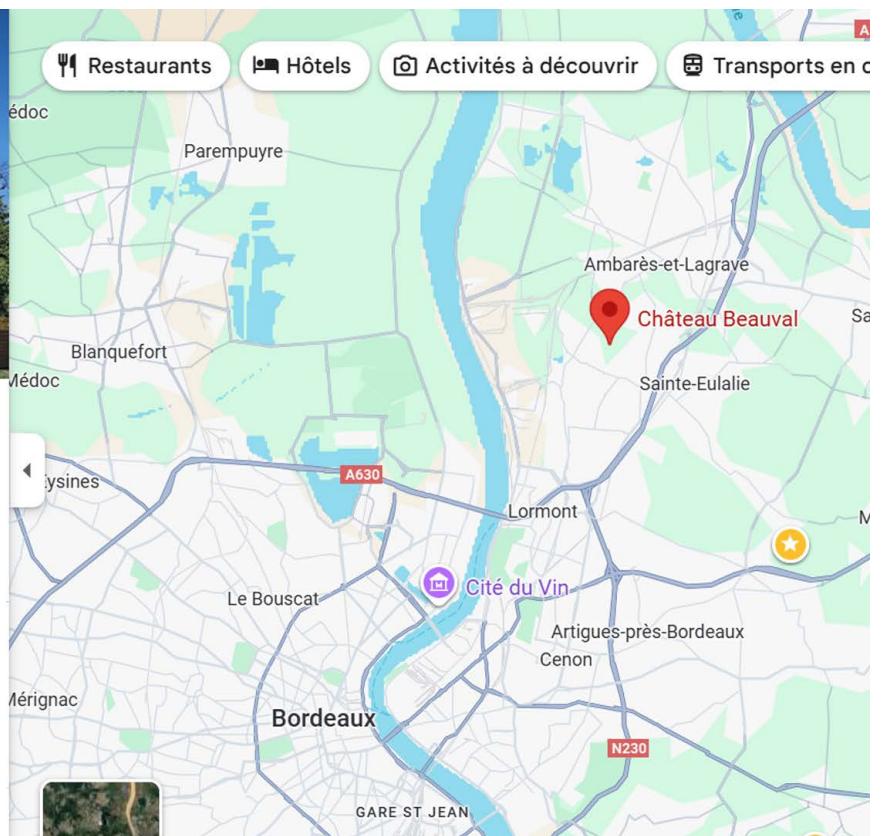
4,3 ★★★★★ (139) ⓘ

Château • ⚡

Présentation

Avis

À propos





L'Espace Sports d'Orientation

C'est un parcours sportif qui s'appuie sur l'orientation, adapté aux possibilités locales et qui s'adresse à un large public :

- les jeunes : écoles, collèges, lycées, centres de loisirs
- les sportifs : randonneurs, orienteurs
- le grand public : organisé ou non. Ce public peut pratiquer sous forme éducative, ludique ou sportive

Il est composé :

- d'une carte de course d'orientation aux normes de la Fédération Française de Course d'Orientation,
- d'un réseau de postes (balises) installés en permanence sur des détails caractéristiques du terrain. Ce réseau figure sur une carte disponible auprès de la mairie,
- d'un panneau situé au départ des parcours.

Son accès est réglementé. Il est obligatoire de respecter tous les conseils qui vous sont donnés dans cette brochure.



Conseils aux utilisateurs

En pratiquant les activités d'orientation, vous allez pénétrer dans un espace naturel public aménagé pour votre plaisir. Malgré tout, il est nécessaire de respecter certaines règles de vie et savoir si le site est ouvert ou fermé momentanément à la pratique. Toutes les restrictions d'utilisation vous seront précisées par l'organisme qui vous délivrera la carte.

Quelques comportements simples

Le feu est redoutable. Il suffit d'un rien pour embraser des hectares de forêt. Celui-ci peut rapidement vous piéger. Il est donc formellement interdit de faire du feu. Sachez prévenir rapidement en cas d'incendie.

Respectez les arbres, les arbustes, les fleurs, les champs, les cultures, les prés fauchés en été, les zones de régénération, mais aussi les clôtures, les affûts de chasse, les zones d'habitat, les terrains de jeu, ...

Remportez vos détritus, vos restes de pique-nique et autres objets.

Ne polluez pas les ruisseaux.

Le silence est précieux, ne le troublez pas inutilement.

Respectez la vie des habitants du site (hommes et animaux).

Comment utiliser l'Espace Sports d'Orientation ?

Il est proposé quatre niveaux de pratique, chacun représenté par une couleur :



VERT : Circuits pour ceux qui viennent découvrir l'orientation. Ces circuits permettent d'apprendre à lire la carte et faire connaissance avec le milieu. Le pratiquant doit être capable de s'orienter sur les mains courantes (chemins, limites de végétation, fossés, ruisseaux,)



BLEU : Circuits destinés à un public plus averti aux techniques d'orientation. Les postes sont à découvrir sans trop s'éloigner des chemins. Le pratiquant est capable de s'orienter sur les mains courantes et de sortir parfois de celles-ci pour découvrir le poste.



ROUGE : Circuits réservés à ceux qui maîtrisent convenablement la lecture et la manipulation de la carte. Les postes sont parfois difficiles à découvrir. Utilisation possible de la boussole.



NOIR : Circuits destinés au public initié et aux orienteurs. Les postes et les itinéraires sont variés et obligent à l'utilisation parfaite de la carte et de la boussole. Les itinéraires permettent de tester les compétences d'orienteur. Le pratiquant doit être capable de traverser la forêt en suivant un azimut, de suivre et d'interpréter parfaitement les courbes de niveau, et de franchir des obstacles.



Situez votre niveau

Niveau 1 : Vous êtes capable de vous rendre en ville, dans un quartier inconnu, à une adresse donnée, grâce à un plan, sans demander votre chemin : circuit vert.

Niveau 2 : Vous êtes capable de suivre en marchant un itinéraire sur chemins et sentiers avec comme seule indication un tracé sur la carte, 4000m environ en une heure : circuit vert ou circuit bleu.

Niveau 3 : Vous êtes capable de vous construire un itinéraire, de le suivre et de quitter les sentiers pour approcher un poste : circuit bleu. Si vous êtes capable d'effectuer les mêmes tâches en trottinant : circuit bleu ou circuit rouge.

Niveau 4 : Vous êtes capable lors d'une course d'orientation de quitter les sentiers pour raccourcir l'itinéraire en vous servant éventuellement d'une boussole : circuit rouge ou noir.

Les commandements de l'orienteur

- 1- Respectez l'environnement dans lequel vous évoluez.
- 2- Equipez-vous en fonction du site et de la météo. N'oubliez jamais que la course d'orientation est une activité physique et sportive de pleine nature.
- 3- Prenez connaissance de la légende.
- 4- Choisissez un parcours correspondant à votre expérience en course d'orientation et également adapté à vos capacités physiques (estimez qu'un débutant effectue un parcours à 4 km/h). Reportez-vous au paragraphe précédent.
- 5- Commencez par le circuit du parcours vert, si vous n'avez jamais pratiqué cette activité et si vous êtes capable de réaliser le niveau 1.
- 6- Si vous êtes débutant, construisez-vous un itinéraire essentiellement sur les mains courantes ou lignes remarquables du terrain (chemins, sentiers, lignes électriques, pare-feu, lisière de forêt ...) qui vous permettront de vous situer de façon permanente et de bien orienter votre carte à chaque changement de direction.
- 7- Prévoyez un temps précis de pratique que vous respecterez même si vous n'avez pas réalisé entièrement le circuit choisi.
- 8- Si vous vous égarez, marchez jusqu'à retrouver un chemin. Trouvez ensuite son orientation (NORD SUD ou EST OUEST) et suivez-le dans le sens qui vous ramène sur l'axe principal. Si vous passez à proximité d'un poste, celui-ci vous permettra de vous situer rapidement sur la carte.

Symboles à retenir

RELIEF	
	Courbe de niveau et tiet de pente
	Courbe de niveau maîtresse et cote d'altitude
	Courbe de niveau de forme
	Colline
	Petite butte
	Butte allongée
	Dépression
	Petite dépression
	Trou
	Abrupt de terre
	Petite levée de terre
	Ravine
	Petite ravine
	Terrain accidenté
	Détail particulier du relief

EAU ET MARAIS	
	Etendue d'eau infranchissable (interdiction)
	Etendue d'eau franchissable
	Trou d'eau
	Petit cours d'eau franchissable
	Cours d'eau secondaire, saisonnier
	Marais infranchissable (interdiction)
	Marais
	Marais peu visible
	Marais étroit
	Petite fontaine ou puits
	Source
	Elément hydrographique remarquable

VEGETATION	
	Terrain découvert
	Terrain découvert avec arbres ou buissons dispersés
	Terrain découvert encombré
	Terrain découvert encombré arbres ou buissons dispersés
	Forêt
	Végétation course lente
	Végétation course lente meilleure dans une direction
	Végétation course lente, bonne visibilité
	Végétation marche
	Végétation marche meilleure dans une direction
	Végétation marche, bonne visibilité
	Végétation infranchissable (interdiction)
	Terrain cultivé/terrain cultivé interdit
	Verger
	Vignes ou similières
	Limite de culture nette
	Limite de végétation distincte
	Grand arbre remarquable
	Buisson ou petit arbre remarquables
	Détail de végétation remarquable

ELEMENTS DUS A L'HOMME	
	Zone pavée faible trafic / trafic important
	Marche ou bord de zone pavée
	Zones pavées sur 2 niveaux
	Zone pavée avec arbres dispersés
	Sentier non pavé ou piste
	Petit sentier non pavé ou piste
	Petit sentier peu visible
	Trace étroite
	Voie ferrée
	Tramway
	Ligne électrique, câble porteur ou téléski
	Ligne à haute tension et pylone porteur important
	Pont
	Passage souterrain ou tunnel
	Mur franchissable
	Mur de soutènement franchissable
	Mur infranchissable (interdiction)
	Clôture ou palissade franchissable
	Clôture ou palissade infranchissable (interdiction)
	Point de passage
	Zone interdite d'accès
	Bâtiment (interdiction de pénétrer)
	Passages couverts
	Pilier
	Tour de grande hauteur/petite tour
	Cairn, mémorial, petit monument ou borne
	Mangeoire
	Elément linéaire remarquable
	Elément linéaire remarquable infranchissable (interdiction)
	Eléments significatifs dûs à l'homme
	Escalier

SYMBOLES TECHNIQUES	
	Ligne du nord magnétique

SYMBOLES DE PARCOURS	
	Prise de carte, itinéraire balisé, départ, ligne de parcours et poste de contrôle
	Ligne de parcours, poste de contrôle, itinéraire balisé et arrivée
	Limite interdite de franchissement
	Zone interdite d'accès
	Point de passage
	Section de passage
	Construction temporaire ou zone fermée (interdiction)

CARTES SCOLAIRES Echelle 1 : 1 000	
	Banc
	Table
	Poteau, petit pylone
	Réverbère
	Bouche à incendie
	Agrès de terrain de jeux

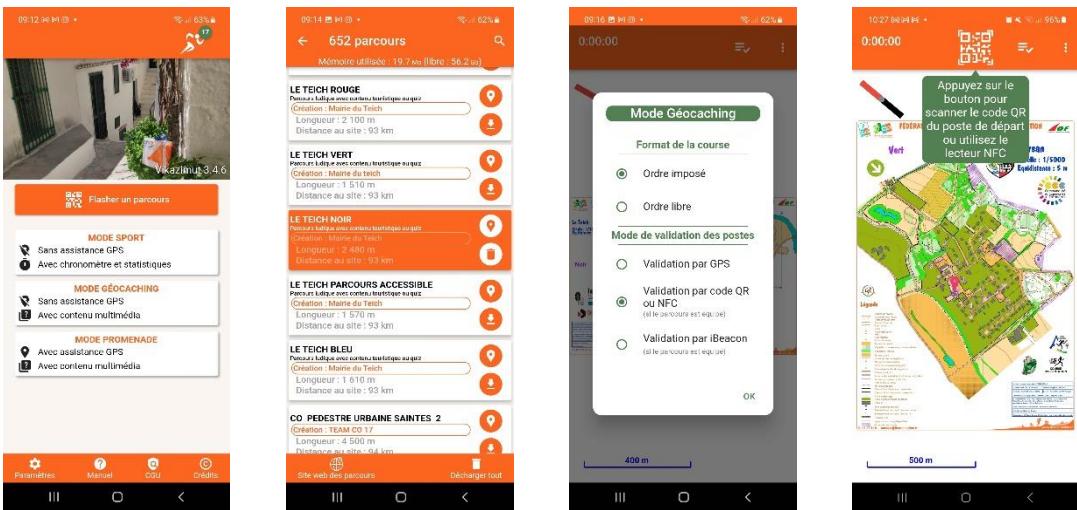


Comment pratiquer ?

Sur la carte figurent des ronds numérotés matérialisant l'emplacement des postes (balises). Le centre du rond donne le site exact où se trouve la balise et correspond à la définition que vous trouverez à l'intérieur de ce document ou sur la carte. Le départ est matérialisé sur la carte par un triangle rouge. Les balises disposées sur l'espace sportif sont des balises en bois marquées du numéro code correspondant aux définitions.

Utilisation avec un smartphone

Les balises sont équipées de **QR codes** permettant de valider votre parcours.



- 1- Installer l'application « **Vikazimut** » sur votre smartphone (versions Android et Apple disponibles)
- 2- Ouvrir l'application
- 3- Choisir le mode d'utilisation « Sport » ou « Promenade »
- 4- Télécharger un parcours (le fond du parcours passera de blanc à orange)
- 5- Lancer le parcours en appuyant dessus
- 6- Choisir « ordre imposé » et « validation par code QR »
- 7- Lancer le parcours en scannant le QR code de départ sur le panneau d'information

Un mode d'emploi est disponible dans l'application : « **Manuel** ».



Utilisation avec un carton de contrôle papier

Le parcours peut également être parcouru en validant les balises avec un carton de contrôle papier



Le but est de « poinçonner » la case 1 avec le poinçon de la balise 1, la case 2 avec le poinçon de la balise 2, ... Les poinçons forment des motifs, en général tous différents.



Une fois le parcours effectué, comparer les poinçons avec les solutions disponibles dans ce document.

Noir									
1	(41)	2	(44)	3	(36)	4	(43)	5	(38)
9	(49)	10	(54)	11	(50)	12	(39)	13	(32)

Exemple parcours noir :

Les parcours d'orientation

5 parcours sont disponibles : vert, bleu, rouge, noir et le tour de Cursan.

Chaque parcours est décrit comme suivant :

Parcours Vert, Longueur 1,0 km
7 postes
D-41-43-53-36-32-31-35-D

Nom du parcours
Longueur du parcours
Nombre de postes sur le parcours
Code des balises à trouver dans l'ordre

Départ Bâtiment, côté Nord-Ouest
 1. 41 Arbre remarquable
 2. 43 Arbre remarquable, le plus au Sud
 3. 53 Arbre remarquable, le plus au Sud-Est,
 4. 36 Arbre remarquable
 5. 32 Clôture, extrémité Nord-Ouest
 6. 31 Clôture, angle extérieur Sud
 7. 35 Arbre remarquable, le plus à l'Ouest
 Départ Bâtiment, côté Nord-Ouest

Description des postes

Carte du parcours



Solutions des poinçons

Vert							
1	(41)	2	(43)	3	(53)	4	(36)

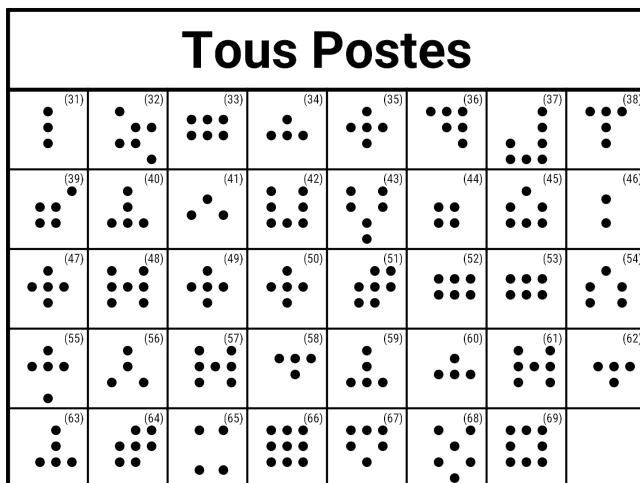
Solution des cartons de contrôle (poinçons)



La carte tous postes :



Poinçons de toutes les balises :



Définition des postes

- 31 Mur de pierre, extrémité Sud
- 34 Limite de végétation
- 35 Terrain ouvert
- 36 Chemin, Sentier, Jonction
- 37 Clôture, bord Nord-Ouest
- 38 Petite ravine, Jonction
- 39 Limite de végétation
- 41 Marais étroit, extrémité Nord-Est
- 42 Terrain ouvert
- 43 Escalier, partie supérieur
- 44 Terrain semi-ouvert
- 45 Limite de végétation
- 46 Chemin, Sentier, extrémité Sud-Ouest
- 47 Clôture, angle intérieur Sud-Est
- 48 Arbre remarquable, entre
- 50 Limite de végétation
- 51 Chemin, Sentier, Coude
- 53 Colline, côté Sud
- 55 Chemin, Sentier, Petite ravine, Jonction
- 58 Arbre remarquable
- 60 Bâtiment, angle extérieur Sud-Est
- 61 Limite de végétation
- 62 Borne, monument, côté Nord-Ouest
- 63 Limite de végétation
- 64 Terrain ouvert
- 66 Bâtiment, angle extérieur Nord-Ouest
- 69 Limite de végétation

Les parcours d'orientation

Parcours VERT

Distance : 800 m - 6 postes Postes

N° : S1-61-42-48-35-58-63-F1

Définition des postes

Parcours VERT, Longueur 0,8 km

Départ

1. 61 Limite de végétation
2. 42 Terrain ouvert
3. 48 Arbre remarquable, entre
4. 35 Terrain ouvert
5. 58 Arbre remarquable
6. 63 Limite de végétation

60 m du dernier poste à l'arrivée. Sans balisage

VERT											
11	12	13	14	15	16	17					
1 	2 	3 	4 	5 	6 	7 	8	9	10		

CIRCUIT VERT :

Le Faisan - Beauval

Echelle: 1/4000
Équidistance: 2,5m

La maintenance de l'espace orientation est assurée par US Cenon CO. Pour toute information, contactez l'adresse : essousco@gmail.com

Legend:

- Terrain découvert, encombré, stabilisé
- Terrain découvert avec arbres dispersés
- Forêt course à pied / course raquette
- Forêt dense, forêt périphérique
- Végétation basse, très dense
- Zone privée, zone asphalte, bâtiment
- Couloir de niveau, talus, fossé
- Route, chemin, escalier
- Sentier, sentier peu visible, layon
- Closure franchissable, infranchissable
- Mur franchissable, infranchissable
- Petit cours d'eau, saisonnier, source
- Fontaine, trou d'eau, autre élément
- Arbre remarquable gros, petit, touche
- Borne, rocher, ligne du nord
- Conduite franchissable, infranchissable
- Tour, petite tour, muretage
- Table, banc, panneau, Atelier, parcours gummique
- Zone dangereuse ou interdite

Carte de course d'orientation N°2025-D33-1000
côte de base: LUDAKIN
Surface: 0,4km²
Référés: Quelsens
Distribution: USCO

La possession de cette carte n'implique pas un droit d'accès permanent.
L'accès aux terrains et propriétés privées est interdit.
Autorisation d'accès des membres USCO, excepté Marin Basset et Bruno Blan.

Nombre d'espaces : 15 ou 112

Toute reproduction ou diffusion protégée par la loi sont formes et par quelque procédé que ce soit, même partielles, est interdite.

Coordonnées Club: usco-orientation.fr
047971191 - contact@fforientation.fr

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE COURSE D'ORIENTATION

FFCE
Course d'Orientation

CO

Ville de Carbon
Ville de Bassens

USCO

INACO

FFCO

www.fforientation.fr



course-orientation@uscenon.fr

Parcours BLEU

Distance : 1200 m - 10 postes

Postes N° : S1-63-58-39-34-38-53-47-43-51-31-F1

Définition des postes

Parcours BLEU, Longueur 1,2 km

Départ

1. 63 Limite de végétation
2. 58 Arbre remarquable
3. 39 Limite de végétation
4. 34 Limite de végétation
5. 38 Petite ravine, Jonction
6. 53 Colline, côté Sud
7. 47 Clôture, angle intérieur Sud-Est
8. 43 Escalier, partie supérieur
9. 51 Chemin, Sentier, Coude
10. 31 Mur de pierre, extrémité Sud

20 m du dernier poste à l'arrivée. Sans balisage

BLEU									
11	12	13	14	15	16	17			
1 (63)	2 (58)	3 (39)	4 (34)	5 (38)	6 (53)	7 (47)	8 (43)	9 (51)	10 (31)

CIRCUIT BLEU :



Parcours ROUGE

Distance : 1700 m - 10 postes

Postes N° : S1-62-45-51-47-36-55-38-34-35-63-F1

Définition des postes

Parcours ROUGE, Longueur 1,7 km

Départ

1. 62 Borne, monument, côté Nord-Ouest
2. 45 Limite de végétation
3. 51 Chemin, Sentier, Coude
4. 47 Clôture, angle intérieur Sud-Est
5. 36 Chemin, Sentier, Jonction
6. 55 Chemin, Sentier, Petite ravine, Jonction
7. 38 Petite ravine, Jonction
8. 34 Limite de végétation
9. 35 Terrain ouvert
10. 63 Limite de végétation

60 m du dernier poste à l'arrivée. Sans balisage

ROUGE									
11	12	13	14	15	16	17			
1 (62)	2 (45)	3 (51)	4 (47)	5 (36)	6 (55)	7 (38)	8 (34)	9 (35)	10 (63)

CIRCUIT ROUGE :



Parcours NOIR

Distance : 2400 m - 18 postes

Postes N° :

S1-35-66-42-44-46-64-62-60-37-45-50-36-53-41-69-58-63-31-F1

Définition des postes

Parcours NOIR, Longueur 2,4 km

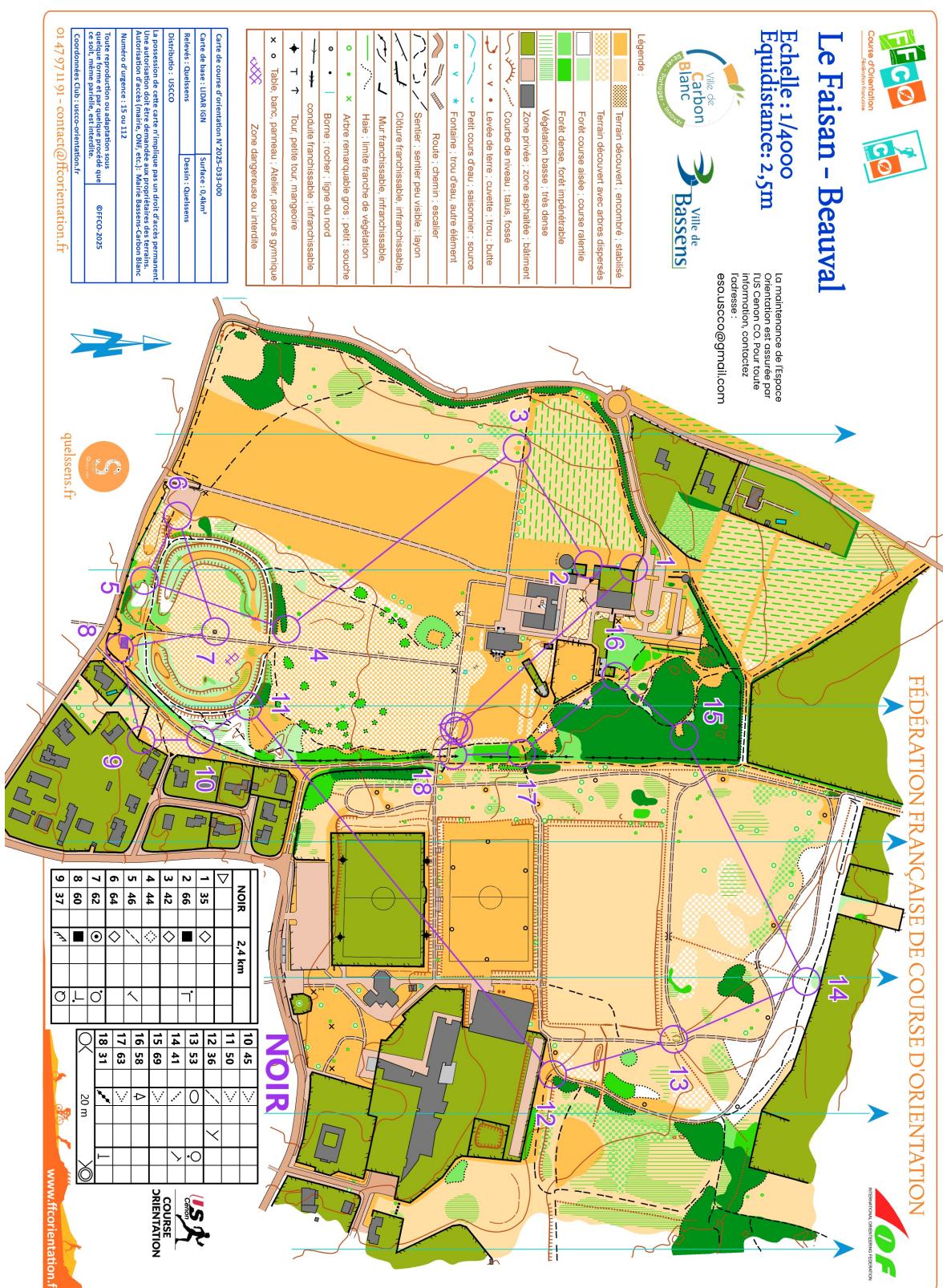
Départ

1. 35 Terrain ouvert
2. 66 Bâtiment, angle extérieur Nord-Ouest
3. 42 Terrain ouvert
4. 44 Terrain semi-ouvert
5. 46 Chemin, Sentier, extrémité Sud-Ouest
6. 64 Terrain ouvert
7. 62 Borne, monument, côté Nord-Ouest
8. 60 Bâtiment, angle extérieur Sud-Est
9. 37 Clôture, bord Nord-Ouest
10. 45 Limite de végétation
11. 50 Limite de végétation
12. 36 Chemin, Sentier, Jonction
13. 53 Colline, côté Sud
14. 41 Marais étroit, extrémité Nord-Est
15. 69 Limite de végétation
16. 58 Arbre remarquable
17. 63 Limite de végétation
18. 31 Mur de pierre, extrémité Sud

20 m du dernier poste à l'arrivée. Sans balisage

NOIR																			
11	(50)	12	(36)	13	(53)	14	(41)	15	(69)	16	(58)	17	(63)		(31)				
1	(35)	2	(66)	3	(42)	4	(44)	5	(46)	6	(64)	7	(62)	8	(60)	9	(37)	10	(45)

CIRCUIT NOIR :





Ligue Nouvelle-Aquitaine
de Course d'Orientation

Pour participer à des compétitions de Course d’Orientation et pratiquer en clubs, retrouvez toutes les informations sur le site de la Ligue Nouvelle Aquitaine de Course d’Orientation :

<http://liguenouvelleaquitaine-co.fr/>

<https://www.facebook.com/LigueAquitaineCO/>



La section Course d’Orientation du club omnisport US Cenon a la charge de la maintenance des ESO des ville de Bassens-Carbon Blanc. C’est aussi un club dynamique et convivial pour la pratique de la course d’orientation. N’hésitez pas à contacter le club (nombreux entraînements et participations aux compétitions).